



## Autodesk 3ds Max – İleri Görselleştirme Teknikleri ve Animasyon

3DS-02

Eğitim Süresi : 120 saat

Ön Koşullar : Autodesk 3ds Max temel düzey eğitiminin tamamlanmış olması gerekmektedir.

### Eğitimin Amacı:

Hareketli resim oluşturma araçlarının esnekliğiyle ön plana çıkan Autodesk 3ds Max, gelişmiş kontroller sunarak hareketli resim oluştururken en ufak detaylara müdahale etmeye izin veren parametrelere sahiptir.

### Eğitim Konuları:

- Karmaşık Geometrik Formlarla Çalışma Prensipleri
- Hard & Soft Surface Uygulamaları
- Topoloji Düzenleme Araçları (Retopology)
- High Poly Modelden Low Poly Elde Etme Çalışmaları
- Animasyona Giriş
- FPS, Anahtarlama ve Hareket Eğrileri
- Kamera Animasyonları
- Kısıtlayıcılar (Yol, Yön, Bakış Yönü, Obje kısıtları vb.)
- Mekanik Animasyon (IK / Hiyerarşik IK)
- Organik / Karakter Animasyonu (Rigging)
- MassFX ile Simülasyon
- Parçacık Sistemleri (PFlow & MParticles)
- Animasyon Çıktısı Oluşturma (Rendering)

☎ Ankara 0 (312) 490 5350 ☎ İstanbul 0 (212) 258 6863 ✉ akademi@prota.com.tr